Protokoll för möte – 26/4-2016

Facilitator: Pedram Shirmohammad

Närvarande: Albin Bååw, Kristoffer Ek & Pedram Shirmohammad

1. Mål
2. Fortsätta på rapporten och use cases.

2. Rapporter

1. Albin och Kristoffer har jobbat på spelets grafik, och alla har hjälpt till och skriva use cases.
2. Pedram har utvecklat affärens design och börjat utveckla skapa egen objekt funktionen.

3. Diskussion

1. Utveckling av fler funktioner.

4. Resultat från diskussionen

1. Pedram ska utveckla ett sälj funktion och möjlighet för spelaren att köpa bakgrund.

5. Till nästa gång

1. Fortsätta utveckla spelets grafik samt skapa egna objekt.
2. Nästa möte är 12:00 16/5-2016 i något maskingrupprum